

Vaasa pelin ohjeet

Olette matkanneet Vaasaan linja-autolla ja vasta Matkahuollossa huomaatte, että kenelläkään ei ole lompakkoa mukana. Rahaa kerryttääksenne teidän tulee käydä Vaasan eri paikoissa ja suorittaa erilaisia tehtäviä matkan aikana.

Linja-autolippu takaisin maksaa 10€ ja sen saadakseen on 2 eri keinoa: Voi käydä Tropiclandiassa, josta saa 10€ suoraan tai sitten voit kiertää keskustan ympäristössä tuttuja Vaasan paikkoja, jokaisesta paikasta saa 2€

Kaikki pelaajat lähtevät Matkahuollon pihasta ja vuorotellen pelaajat liikkuvat vuorollaan ja suorittavat erilaisia tehtäviä.

Pelikartalla tulee erilaisia haasteita riippuen siitä, minkä luvun heität nopalla.

Alapuolella on esimerkkejä minkälaisia tehtäviä voi pelaajille tarjota, itse voi myös kehittää eri silmänluvuille tehtäviä!

- 1) Kerro tarina liittyen johonkin sanaan.
- 2) Ratkaise sananlasku, jos vastaat oikein, hahmosi liikkuu 2 ruutua valitsemaasi suuntaan
- 3) Ratkaise tietokysymys, jos vastaat oikein, hahmosi liikkuu 2 ruutua valitsemaasi suuntaan
- 4) Suorita jokin jumppaliikesarja
- 5) Kerro tarina tai muisto liittyen kuvaan.
- 6) Suorita aivojumppaliikettä.

Peli päättyy, kun pelaajalla on 10€ ja hän on päässyt Matkahuollon pihaan.

Tässä apuja erilaisten tehtävien kehittämiseen:

1) Sanoja voi kehittää itse tai käyttää apuna esimerkiksi Alias -pelikorttien sanalistaa ja sieltä poimia sanoja. Jos sanoja ei keksi itse voi käyttää osoitetta: <https://www.palabrasaleatorias.com/> Aloitusivun ylälaidassa on kielivalikko, jossa myös suomenkieli vaihtoehtona.

2) Voit ottaa sananlaskuja sananlaskukirjoista tai voit kehittää itse erilaisia arvoituksia. Vahvike tarjoaa arvoituksia valmiiksi. Arvoitukset: https://www.vahvike.fi/sites/default/files/perussivu-pdf/Taydena_sananlaskut_1.pdf Vastaukset: https://www.vahvike.fi/sites/default/files/perussivu-pdf/Taydena_sananlaskut_vastaukset_1.pdf

3) Voit poimia tietokilpailu kysymyksiä netistä eri sivustoilta tai eri lautapeleistä. Esimerkiksi Oppitori tarjoaa kattavan määrän kysymyksiä ja niihin vastauksia <http://saarella.blogspot.com/2010/12/helppoja-tietokilpailukysymyksia.html>

4) Jumppaliikkeitä voi kehittää itse ja liikesarjan määrän voi itse määrittellä. Erilaisia jumppaohjeita löytyy osoitteesta: <https://www.vahvike.fi/fi/liikunta/aihe/tuolijumppa>

5) Voit kerätä ennen tuokiota erilaisia kuvia, joista asiakkaat voivat kertoa keksityn tarinan, muiston tai mielipiteensä. Vahvike tarjoaa laajan kuvakirjaston osoitteessa: <https://www.vahvike.fi/fi/kuvat>

6) Verkosto löytyy erilaisia aivojumppaliikkeitä. Tässä muutama esimerkki, joita voitte kokeilla: <https://www.youtube.com/watch?v=l-fmhuXBPrG>