

Instruktioner för Vasaspelet

Ni har åkt buss till Vasa och märker först på busstationen att ingen av er har tagit plånboken med sig. För att samla ihop pengar ska ni besöka olika platser i Vasa och göra olika uppgifter under vägen.

Returbiljetten kostar 10 euro. Spelarna kan tjäna ihop pengarna på två olika sätt: de kan ta sig till Tropiclandia och få 10 euro direkt eller alternativt besöka olika bekanta platser i centrum och tjäna två euro på varje plats. Alla spelare startar spelet vid Matkahuolto. De rör sig turvis och utför olika uppgifter.

Spelarna stöter på olika utmaningar på spelkartan alltefter hur många poäng de får med respektive tärningskast.

Nedan finns exempel på hurdana uppgifter spelarna ska utföra, men du kan också hitta på egna uppgifter för de olika poängtal.

- 1) Berätta en historia som hänger ihop med ett ord.
- 2) Fyll i ett ordspråk. Svarar du rätt får du röra dig två rutor i önskad riktning.
- 2) Svara på en faktafråga. Med rätt svar får du röra dig två rutor i önskad riktning.
- 4) Gör en serie gymparörelser.
- 5) Berätta en historia eller ett minne som hör ihop med en bild.
- 6) Gör hjärngymna.

Spelet avslutas när spelaren har lyckats få ihop 10 euro och återvända till Matkahuolto.

Här finns några tips för att hitta på uppgifter:

1) Du kan hitta på egna ord eller använda exempelvis orden på Alias-spelkortet som hjälp. Om det är svårt att komma på egna ord, gå in på <https://www.palabrasaleatorias.com/> och välj önskat språk högst upp på sidan.

2) Om du har en bok med ordspråk kan du själv hitta på olika gåtor om ordspråk. På webbplatsen för Vahvike finns färdiga gåtor på finska.

Gåtor: https://www.vahvike.fi/sites/default/files/perussivu-pdf/Taydenna_sananlaskut_1.pdf

Svar: https://www.vahvike.fi/sites/default/files/perussivu-pdf/Taydenna_sananlaskut_vastaukset_1.pdf

3) Frågesportsfrågor finns på olika webbplatser och i brädspel. Exempelvis på Oppitori finns ett flertal frågor med svar på finska: <http://saaressa.blogspot.com/2010/12/helppoja-tietokilpailukysymyksia.html>

Gymparörelser kan du hitta på själv och dessutom bestämma hur många rörelser spelaren ska göra.

Gympainstruktioner finns på <https://www.vahvike.fi/fi/liikunta/aihe/tuolijumppa>

5) Före spelstunden kan du samla in olika bilder som spelarna kan använda som utgångspunkt för en fiktiv berättelse, ett minne eller en åsikt. Vahvike har en omfattande bildbank på <https://www.vahvike.fi/fi/kuvat>

6) Tips på hjärngymna finns på nätet. Härifrån hittas några exempel ni kan prova på:

<https://www.youtube.com/watch?v=l-fmhuXBPrq>