

KOMISARIO PALMUN EREHDYS

Tämä oppimateriaali tarjoaa teatteriharjoituksia, jota voi hyödyntää joko ennen esityksen katsomista tai sen jälkeen. Harjoituksia varten tarvitaan tila, jossa on helppo liikkua, sekä penkkejä. Harjoitukset käsittelevät Komisario Palmun erehdystä ja auttavat syventämään ymmärrystä esityksestä. Komisario Palmun erehdys saa ensi-iltansa Vaasan kaupunginteatterilla marraskuussa 2024 .



Tämän materiaalin kokosi yleisötyöntekijä Riina Kontiokoski. Palautetta tästä materiaalista sekä kommentteja tehtävistä voi lähettää osoitteeseen: riina.kontiokoski@vaasa.fi

MIKA WALTARI • JOEL ELSTELÄ

VAASAN KAUPUNGINTEATTERI

KOMISARIO PALMUN EREHDYS



Etsivä Kokki



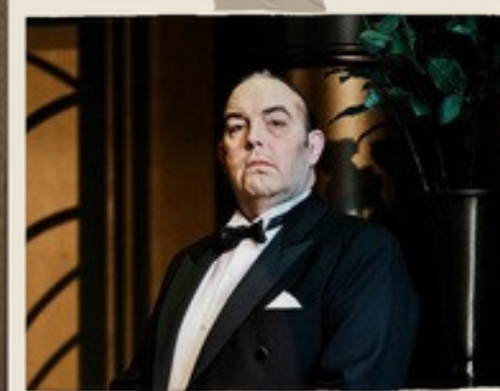
Komisario Palmu



Etsivä Virta



Amalia Rygseck
Brunon täti



Batler
Palvelija



Alli Rygseck
Brunon vaimo



Bruno Rygseck
Uhri



Erik Vaara
Insinööri



Irma Vanne
Brunon ystävätär



Kauno Rykämö
Brunon serkku



Airi Rykämö
Brunon serkku



Lahonen
Kirjailija

KOMISARIO PALMUN EREHDYS

Opettajamateriaali

TEHTÄVÄ 1. Hahmoihin tutustuminen

Aika: 10min

Tutustu edellisen sivun hahmopuuhun. Leikin vetäjä valitsee ryhmän koosta riippuen 3-6 hahmoon, esimerkiksi Komisario, Bruno Rygsek ja Batler. Tämän jälkeen leikkijät jaetaan hahmoryhmiin. Leikkijät istuvat ringissä, jossa on yksi tuoli vähemmän kuin leikkijöitä yhteensä. Ringin keskellä oleva henkilö, esimerkiksi leikinvetäjä, sanoo jonkun hahmon nimen jolloin kyseiset vaihtavat paikkaa keskenään mahdollisimman nopeasti. Hän voi sanoa myös ”**Murha**” jolloin kaikki vaihtavat paikkaa. Ringin keskellä oleva yrittää päästä istumaan jollekin vapautuneelle paikalle. Ilman istuinpaikkaa jäänyt leikkijä jää keskelle, ja leikki jatkuu.

Variaatio: Voitte lisätä leikkiin hahmokohtaiset liikkumistavat. Silloin jokaiselle hahmolle määritellään oma erityinen kävelytyyli, jota kaikkien kyseisen hahmon rooliin kuuluvien on noudatettava paikkoja vaihtaessaan. Esimerkiksi Komisario Palmulla voi olla kävelykeppi ja sikari kädessä. Tämä lisää leikkiin hauskan fyysisen elementin ja auttaa syventymään hahmoihin entistä paremmin!



VINKKI! Voitte pelata näytelmän hahmoilla myös Aliasta pareittain ja arvata mitä hahmoa pari esittää.

KOMISARIO PALMUN EREHDYS

Opettajamateriaali

TEHTÄVÄ 2. Murha-mysteeri

Aika: 30 min

Tutustu edellisen sivun hahmopuuhun. Työskennelkää 4–6 hengen ryhmissä. Tehkää lyhyt, enintään 5 minuutin esitys, joka koostuu kolmesta kohtauksesta:

1. Ennen murhaa
2. Murha – Toteuttakaa murha käyttäen annettua "murhaesineitä".
3. Murhan jälkeen

Leikin vetäjä antaa kullekin ryhmälle satunnaisen, abstraktin "murhaesineen", kuten hyppynarun, teepussin, sateenvarjon, banaanin tai muun arkipäiväisen esineen. Ryhmän tehtävänä on keksiä mahdollisimman realistinen ja luova tapa, jolla esinettä voisi käyttää murhavälineenä.

- Roolittakaa jokainen ryhmäläinen näytelmän hahmoiksi.
- Päättäkää murhapaikka ja murhamotiivi – miksi murha tapahtui?
- Harjoitelkaa kohtaus ja lopuksi esittäkää vuorotellen toisillenne.

